

Article 1.

Les présentes règles de participation s'appliquent à l'émission par la Loterie Nationale de la loterie à billets instantanés, appelée "PAC-MAN" et portant le numéro de jeu 0242.

Le numéro de jeu est représenté sur le recto de chaque billet sous la forme suivante :

XXXX-OOOOOO-YYY

XXXX = numéro de jeu

OOOOOO = numéro de paquet

YYY = numéro de billet

Le "PAC-MAN" est une forme de loterie de billets à gratter.

Article 2. Plan de tirage

2.1 Le nombre de billets émis est fixé par la Loterie Nationale en multiples de cinq cent mille. Le prix de vente du billet est fixé à 2 € et est mentionné sur celui-ci.

2.2 Par quantité de cinq cent mille billets, le nombre de lots en espèces est fixé à 124.532 lots séparés qui représentent une somme de 600.000 €. Les lots se répartissent comme documenté par le tableau 1 en annexe.


Article 3.

3.1 En vue de l'attribution des lots visés à l'Article 2 sont représentés au recto des billets, seize symboles de jeu disposés à un endroit variable, à savoir :


- dans la zone «JEU 1» : 3 symboles de jeu et un montant d'argent en Euros ;
- dans la zone «JEU 2» : 3 symboles de jeu et un montant d'argent en Euros ;
- dans la zone «JEU 3» : 3 symboles de jeu et un montant d'argent en Euros ;
- dans la zone «JEU 4» : 3 symboles de jeu et un montant d'argent en Euros ;

Ces zones sont couvertes d'un masque opaque à gratter entièrement par le joueur.


Si, dans la ligne correspondant au « JEU 1 », le joueur découvre sous le masque opaque à gratter trois fois le

symbole  (PACMAN), alors il gagne une fois le montant d'argent en Euros qui est sous « GAIN », dans cette ligne.


Si, dans la ligne correspondant au « JEU 1 », le joueur découvre sous le masque opaque à gratter une fois le

symbole  (CERISE) alors le joueur gagne une fois dix Euros.


Si, dans la ligne correspondant au « JEU 1 », le joueur découvre sous le masque opaque à gratter une fois le

symbole  (FRAISE), alors le joueur gagne une fois cinquante Euros.


Si, dans la ligne correspondant au « JEU 2 », le joueur découvre sous le masque opaque à gratter trois fois le

symbole  (PACMAN) dans une ligne, alors il gagne une fois le montant d'argent en Euros qui est sous « GAIN », dans cette ligne.


Si, dans la ligne correspondant au « JEU 2 », le joueur découvre sous le masque opaque à gratter une fois le

symbole  (CERISE) alors le joueur gagne une fois dix Euros.


Si, dans la ligne correspondant au « JEU 2 », le joueur découvre sous le masque opaque à gratter une fois le

symbole  (FRAISE), alors le joueur gagne une fois cinquante Euros.


Si, dans la ligne correspondant au « JEU 3 », le joueur découvre sous le masque opaque à gratter trois fois le

symbole  (PACMAN) dans une ligne, alors il gagne une fois le montant d'argent en Euros qui est sous « GAIN », dans cette ligne.


Si, dans la ligne correspondant au « JEU 3 », le joueur découvre sous le masque opaque à gratter une fois le

symbole  (CERISE) alors le joueur gagne une fois dix Euros.


Si, dans la ligne correspondant au « JEU 3 », le joueur découvre sous le masque opaque à gratter une fois le

symbole  (FRAISE), alors le joueur gagne une fois cinquante Euros.


Si, dans la ligne correspondant au « JEU 4 », le joueur découvre sous le masque opaque à gratter trois fois le

symbole  (PACMAN) dans une ligne, alors il gagne une fois le montant d'argent en Euros qui est sous « GAIN », dans cette ligne.

Si, dans la ligne correspondant au « JEU 4 », le joueur découvre sous le masque opaque à gratter une fois le

symbole  (CERISE) alors le joueur gagne une fois dix Euros.

Si, dans la ligne correspondant au « JEU 4 », le joueur découvre sous le masque opaque à gratter une fois le

symbole  (FRAISE), alors le joueur gagne une fois cinquante Euros.

Dans les mêmes zones peuvent figurer, également à un endroit variable, des indications destinées à des opérations de contrôle indispensables à la Loterie Nationale.

3.2 Symboles de jeu :

3.2.1 8 montants d'argent en Euros (2, 5, 10, 15, 20, 50, 100, 20.000) :



3.2.2 5 symboles de jeu (FRAISE, CERISE, PACMAN, FANTOME, BILLET GRATUIT) :



3.2.4 4 titres (JEU 1, JEU 2, JEU 3, JEU 4) :



3.3 Au recto ou au verso des billets peuvent figurer une série de chiffres visibles et deux codes-barres visibles qui sont exclusivement réservés au contrôle et à la gestion administrative de ceux-ci.

3.4 La Loterie Nationale s'engage à ce que les billets ne puissent présenter aucune distinction extérieure pouvant dévoiler des éléments relatifs à l'attribution des lots.

Article 4. Paiement des lots

4.1 Les lots visés à l'Article 2, sont, dès l'achat des billets, payables au porteur contre remise des billets gagnants au siège de la Loterie Nationale ou auprès des revendeurs de billets de la Loterie Nationale jusqu'à 90 jours à compter de la date indiquée dans l'avis de clôture de l'émission de

billets respective, qui sera publié par la Loterie Nationale sur Internet et déposé auprès des revendeurs.

Paiement des lots visés à l'Article 2, contre remise des billets gagnants :

- jusqu'à 750 € inclus, dans l'ensemble du réseau de vente de la Loterie Nationale,
- tous les autres lots gagnants auprès de la Loterie Nationale.

4.2 Pour tout lot ou pour tout ensemble de lots dépassant le montant de 1.000 €, la Loterie Nationale pourra demander au joueur de présenter une pièce d'identité avant la remise des fonds.

4.3 Les lots visés à l'Article 2 non réclamés dans le délai fixé à l'Article 4, §4.1, sont acquis à la Loterie Nationale qui sera en droit d'en disposer librement.

4.4 Au moment de l'achat d'un billet par le joueur, certains lots ou certaines catégories de lots ont peut-être déjà été remportés par un autre joueur.

Article 5. Généralités

5.1 La Loterie Nationale ne reconnaît qu'un seul propriétaire d'un billet gagnant, à savoir celui qui en est le porteur. La justification de l'identité est exigée s'il y a doute de la validité du billet, s'il est maculé, déchiré, incomplet ou recollé. Dans ce cas, le billet est retenu par la Loterie Nationale jusqu'à décision de celle-ci et fait l'objet d'une reconnaissance de dépôt en faveur du porteur du billet.

5.2 Tout billet volé, illisible, abîmé, altéré, mal imprimé, incomplet ou défectueux, de quelque manière que ce soit, est déclaré nul. La Loterie Nationale s'engage toutefois à remplacer les billets mal imprimés.

5.3 Si le billet présenté pour paiement d'un lot fait partie d'un livret déclaré volé et qu'une plainte a été déposée auprès des autorités de police et que le vol a été notifié à la Loterie Nationale, le paiement ou la remise des lots relatifs à ces billets ne peut être effectué.

5.4 En cas de contestation concernant le paiement d'un lot, seules font foi les informations enregistrées par le site central informatique de la Loterie Nationale.

5.5 La Loterie Nationale n'intervient pas dans les conflits pouvant surgir entre les personnes ayant acheté des billets en commun. En cas d'achat d'un billet en commun, ne peut recevoir l'argent gagné qu'une seule personne physique.

5.6 La Loterie Nationale ne peut être tenue pour responsable de tout dommage résultant d'une panne technique ou d'une atteinte au système de traitement automatisé de données, de difficultés provenant du réseau de transmissions de données, d'une interruption temporaire ou d'un arrêt définitif du jeu ou de tout fait hors de son contrôle.

5.7 Le droit luxembourgeois sera seul applicable aux litiges pouvant naître directement ou indirectement de l'application ou de l'interprétation des présentes règles de participation. Seront seules compétentes les juridictions de Luxembourg ville pour trancher des litiges pouvant naître des présentes règles de participation.

Article 6. Cas de fraude

Toute fraude ou tentative de fraude, manifestée par un commencement d'exécution et commise en vue de percevoir indûment un gain, fera l'objet de poursuites conformément à la loi pénale.

Article 7. Fiscalité

Conformément aux dispositions légales en vigueur, les gains résultant de la participation au "PAC-MAN" n'entrent pas en compte pour la détermination du revenu net global soumis à l'impôt sur le revenu.

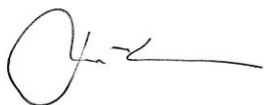
Article 8. Publication, modifications et abrogation des règles de participation

8.1 Les présentes règles de participation sont disponibles sur le site Internet de la Loterie Nationale.

8.2 La Loterie Nationale se réserve le droit de modifier unilatéralement et sans préavis les présentes règles de participation. Les règles de participation modifiées seront opposables aux joueurs dès leur publication sur le site www.loterie.lu où elles peuvent être librement consultées.

Leudelange, le 20 avril 2015.

LOTERIE NATIONALE



Léon LOSCH
Directeur

ANNEXE

Tableau 1 cité dans l'Article 2 :

Rang	Lots	Nombre de lots sur 500.000 billets	Combinaisons	1 chance sur (approximative)
1	20.000 €	2		250.000,00
2	100 €	25	50 € X 2	20.000,00
3	100 €	25		20.000,00
4	50 €	390	20 € X 2 + 10 €	1.282,05
5	50 €	194	50 € (FRAISE)	2.577,32
6	50 €	196		2.551,02
7	20 €	850	10 € + 5 € X 2	588,24
8	20 €	850		588,24
9	15 €	2.000	10 € + 5 €	250,00
10	15 €	2.000		250,00
11	10 €	6.000	5 € X 2	83,33
12	10 €	3.000	10 € (CERISE)	166,67
13	10 €	3.000		166,67
14	5 €	30.000		16,67
15	2 €	38.000		13,16
16	BILLET GRATUIT (valeur 2€)	38.000		13,16
17	Non gagnants	375.468		1,33