

Retrouvez toutes les informations
en ligne sur www.loterie.lu



Pour que le jeu reste un jeu : fixez vos limites !



PMU G.I.E. SIREN 775 677 258 RCS PARIS - Crédit photo : Bertrand Jacquot - Juin 2011 - N° 15240-10004/01



On parie que vous allez gagner

LE PARI HIPPIQUE
EN DEUX LEÇONS

Apprenez
à
gagner !



Quinté+

sp0t

Pour 2€ gagnez gros tous les jours sur une course

Avec Pariez sp0t, pas besoin de s'y connaître, les chevaux sont sélectionnés pour vous!

- ▶ Les 5 chevaux de votre pari seront choisis en fonction des jeux des autres parieurs.
- ▶ Si vous avez les 5 premiers chevaux de l'arrivée dans l'ordre et le N° Plus Gagnant inscrit sur votre récépissé de jeu, vous gagnez la Tirelire :

plus d'un million d'euros*
à gagner chaque jour!
Et chaque 13 du mois,
avec la Super Tirelire,
5 millions minimum à gagner*!



3 253 040€

gagnés
le 27 mars 2011
au Quinté+ sp0t!

* Montant minimum à partager entre les gagnants du rapport Ordre ayant le N° Plus Gagnant.

Pour 1,5€ gagnez souvent sur toutes les courses

Si simple qu'un cheval suffit!

Simple



- ▶ Choisissez un cheval sur n'importe quelle course de la journée.
 - Pariez «Gagnant» : votre cheval doit arriver 1^{er}.
 - Pariez «Placé» : votre cheval doit arriver dans les 3 premiers*.

Au Simple, 1 pari sur 4 est gagné**!

- ▶ Pour sélectionner votre cheval, suivez les pronostics de la presse hippique ou utilisez les rapports probables diffusés sur Equidia.
- ▶ Plus le rapport probable est faible, plus le cheval est considéré comme favori, mais le rapport probable le plus élevé vous promet un gain plus important. Soyez attentifs !

Les rapports probables évoluent jusqu'au départ de la course.

Chevaux	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
Les rapports probables	31	4	66	32	13	70	11	7	5	25	42	19	54

Cheval favori

Gain potentiel le plus élevé

* Pour les courses de 4 à 7 chevaux inscrits au programme, seules les deux premières places sont payables.
** Taux de mises payables en 2010 : 27,7%.